

Workshop

Rundspruch und Aufnahmetechnik

Eine Veranstaltung des Österreichischen Versuchssenderverbandes oevsv.at 2014

oe1ads@oevsv.at, oe1rsa@oevsv.at, oe1skc@oevsv.at

Übersicht

Wir zeigen euch...

...wie man rasch und billig einen Rundspruch macht, der wie eine teure Radiosendung klingt :-)











Übersicht



"Rundspruch":

Allgemeine Aussendung <u>ohne</u> Empfangsbestätigung, nichtkommerzieller Charakter.

"QST" = Nachricht/Information für alle

Erlaubt:

- ♦ Amateurfunktechnische Informationen
- ♦ technische oder belanglose Inhalte
- ♦ lizenzfreie Tonmaterialien
- ♦ alle 10' Rufzeichennennung
- ◆ und die üblichen Benimmregeln





1. Aufnahme

Die Technik:





1. Aufnahme

Die Technik:



Großmembran-Mikrofon für satte Bässe und seidige Höhen

benötigt eine Hilfsspannung vom Mischpult oder Aufnahmegerät.

Ab ca. 50€, auch mit USB-Anschluss möglich



1. Aufnahme

Die Technik:



Kleines Mischpult

mischt mehrere Eingangs-Signale zu einer Summe zusammen: Mikrofon, CD-Player, MP3-Player, Computer,...

Wie abgebildet ab ca. 50€. Mit eingebauten Effekten (Equalizer + Kompressor) ab ca. 90€.



1. Aufnahme

Die Technik:



Effektgeräte:

De-Esser: Zischlaut-Unterdrückung

Bandpass: Bässe + Höhen werden leiser gemacht,

Mittenfrequenz bleibt (300-3000Hz)

Kompressor: Leises wird lauter gemacht,

damit die Gesamtlautstärke hoch bleibt

Multieffekt-Gerät wie abgebildet ca. 110€



1. Aufnahme

Die Technik:





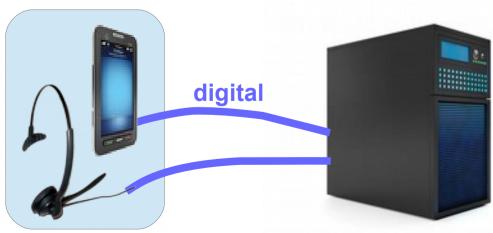
1. Aufnahme

Die Technik:

Statt Mikro:

MP3-Aufnahme mit Smartphone (nicht live), Computer-Headset (geht live)





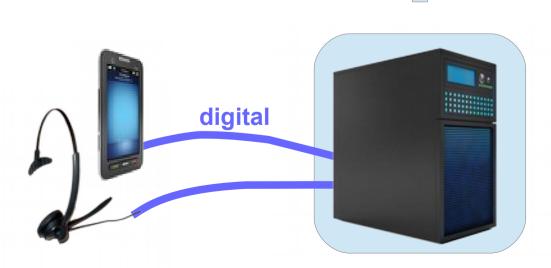


1. Aufnahme

Die Technik:

Statt Studiotechnik:

Schnitt per PC (oder Smartphone) Live oder "offline"





1. Aufnahme

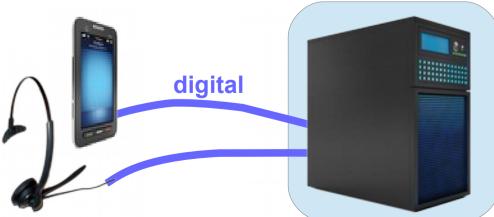
Die Technik:



Schnitt per PC (oder Smartphone) Live oder "offline"







LIVE ohne Schnitt:

LiveProfessor Audiostrom.com

Ein freies kostenloses Programm, das Klänge in Echtzeit bearbeiten kann (Vollversion um 69€ bietet unlimitierte Effekte, nicht nötig)

Vstfree.com Vstplanet.com

Freie kostenlose Effekte für Audiostrom

"Offline"-Schnitt:

Audacity.sourceforge.net

Freie und kostenlose Software für Audio-Schnitt. Bietet mehrere Spuren, Effekte, lässt die Originaldateien unberührt.

Windows, Linux, Mac OS X, Unix



1. Aufnahme

Die Technik:



LIVE ohne Schnitt:

LiveProfessor Audiostrom.com

Ein freies kostenloses Programm, das Klänge in Echtzeit bearbeiten kann (Vollversion um 69€ bietet unlimitierte Effekte, nicht nötig)

Vstfree.com Vstplanet.com

Freie kostenlose Effekte für Audiostrom

"Offline"-Schnitt:

Audacity.sourceforge.net

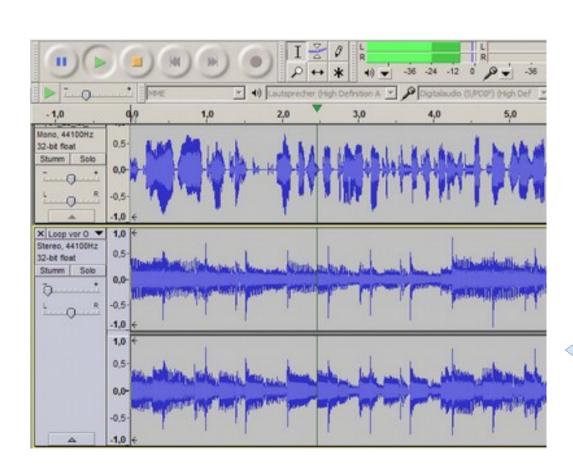
Freie und kostenlose Software für Audio-Schnitt. Bietet mehrere Spuren, Effekte, lässt die Originaldateien unberührt.

Windows, Linux, Mac OS X, Unix



1. Aufnahme

Die Technik:



LIVE ohne Schnitt:

LiveProfessor Audiostrom.com

Ein freies kostenloses Programm, das Klänge in Echtzeit bearbeiten kann (Vollversion um 69€ bietet unlimitierte Effekte, nicht nötig)

Vstfree.com Vstplanet.com

Freie kostenlose Effekte für Audiostrom

"Offline"-Schnitt:

Audacity.sourceforge.net

Freie und kostenlose Software für Audio-Schnitt. Bietet mehrere Spuren, Effekte, lässt die Originaldateien unberührt.

Windows, Linux, Mac OS X, Unix







2. Bearbeitung

Bearbeitung:
Der Tonschnitt.

(wer nur live senden will, geht jetzt auf einen Kaffee)



3. Bearbeitung

Kostenlose Schnitt-Software für Android-Smartphones:

Audio Evolution Mobile (Demo)

Mehrspurschnitt, MIDI+Audio, Vollversion kann Projekte abspeichern (5,49€)









3. Bearbeitung

Kostenlose Schnitt-Software für Android-Smartphones:

dPocket Studio

Aufnahme und Mehrspurschnitt, nicht-destruktiv, unübersichtlicher Teenie-Look

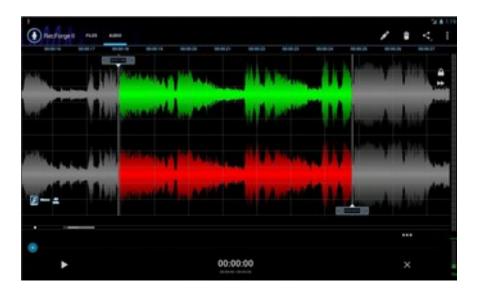
Lexis Audio Editor

Aufnahme und einfacher Schnitt, destruktiv, nicht mehrspurfähig

Lexis Audio Editor Position 00:00:00 0 Linger 00:05:15:9 Seriation 00:00:10 | Seriation 00:00:10 | Prop | Prop | Prop | Description 00:00:10 | Seriation 00:00:10 | Prop | Prop | Prop | Description | Descript

RecForge II - Audio Recorder Aufnahme und einfacher Schnit

Aufnahme und einfacher Schnitt, destruktiv, nicht mehrspurfähig





3. Bearbeitung

Kostenlose und legale Musik?

Egal ob im Internet, auf der Bühne, in der Kneipe oder am Funk: Fremde Werke dürfen nur dann veröffentlicht werden, wenn es die Rechteinhaber erlauben. Das gilt für alle Arten von Kunstwerken. Jedes Land hat dabei andere und wechselhafte Gesetze darüber, wie lange ein Werk als geschützt gilt.

Doch nicht alles, was gratis ist, ist auch illegal. Viele Künstler arbeiten nicht mit Rechteverwertungs-Organisationen zusammen. Sie erhoffen sich durch kostenlose Demos Bekanntheit und Aufträge:

archive.org/details/opensource_audio
freestockmusic.com (kostenlose Anmeldung nötig)

"Stock Music" (etwa: "Musik vom Großlager") ist vorproduzierte Musik, die man gegen eine einmalige, faire und geringe Gebühr beliebig in eigenen Projekten verwenden darf:

www.shockwave-sound.com www.videoblocks.com www.soundtaxi.net www.magnatune.com





Mastering.



4. Mastering

Das Sendesignal entstand aus folgendem Kabelsalat:





4. Mastering

Mastering = Nachbearbeitung

Das fast fertige Signal muss bearbeitet werden, bevor es gesendet wird: Entweder per analogem Effektgerät oder per Software (live oder offline).



LiveProfessor Audiostrom.com

Audacity.sourceforge.net



4. Mastering

Mastering = Nachbearbeitung

Das fast fertige Signal muss bearbeitet werden, bevor es gesendet wird: Entweder per analogem Effektgerät oder per Software (live oder offline).



LiveProfessor Audiostrom.com

Audacity.sourceforge.net

1. Funk hat keine Höhen und Bässe:

"Bandpass"-Filter: Bässe + Höhen werden etwas leiser gemacht,

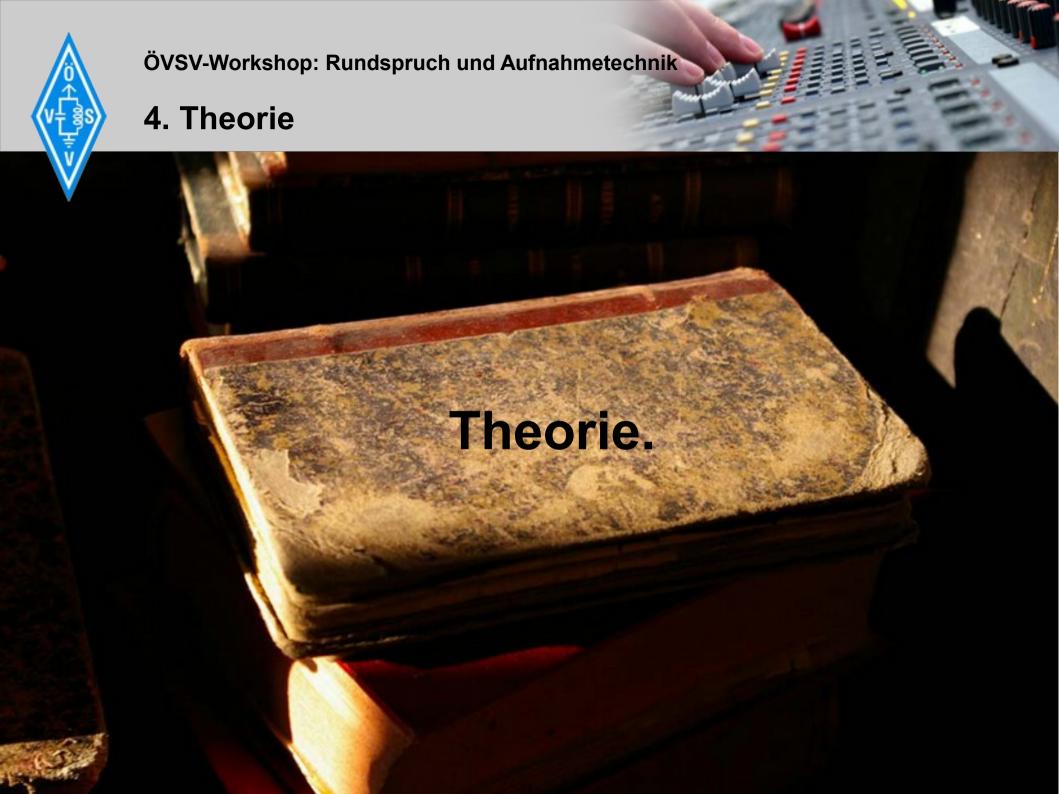
Mittenfrequenz bleibt (ca. 300-3000Hz)

2. Nicht zwingend:

"De-Esser"-Filter: Zischlaute werden unterdrückt

3. Funk rauscht laut:

"Kompressor"-Effekt: Leises wird lauter gemacht, damit alles laut klingt





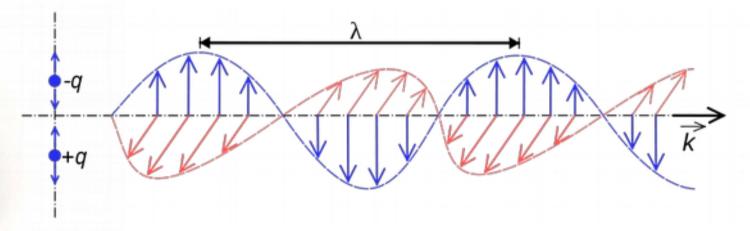


4. Theorie



Physik des Schalls:

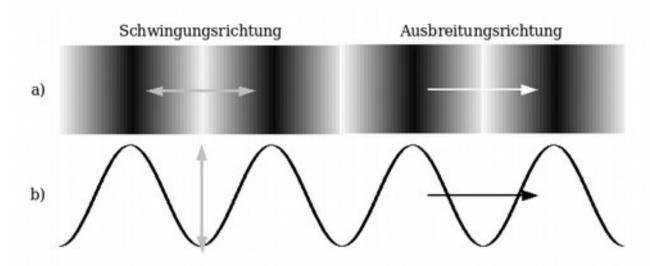
b) Transversal-Wellen Schall in Festkörpern, Funkwellen





4. Theorie

Physik des Schalls:



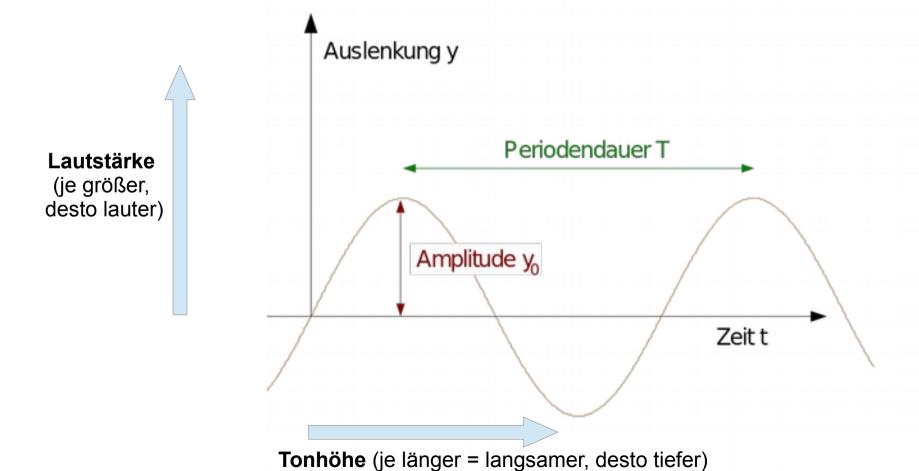
- a) Longitudinal-Wellen Schall in Gasen & Flüssigkeiten, Druckwellen, Licht
- b) Transversal-Wellen Schall in Festkörpern, Funkwellen

(es gibt noch mehr Varianten)



4. Theorie

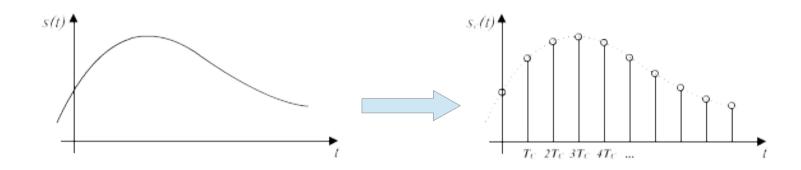
Physik des Schalls:





4. Theorie

Von analog zu digital:



Digitalisierung ("Sampling"):

Die Lautstärke wird 1000e Male pro Sekunde gemessen und als Zahlenwert digital gespeichert.

Mehr Messungen pro Sekunde (Hertz) = hellerer Klang Feinere Einzelmessungen (8/16/24bit) = weniger Rauschen



4. Theorie

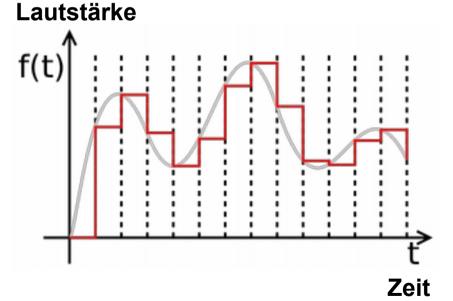
Hörbeispiele Digitalisierung:



Rasche Abtastung 44000 Hz, 16bit (fein) (256000 Lautstärke-Abstufungen pro Messung, CD-Qualität)



Rasche Abtastung 44000 Hz, 8bit (grob) (256 Lautstärkeabstufungen, verrauscht)





Langsame Abtastung 11000 Hz (dumpf, Telefonqualität)



Dank



Fragen, Wünsche, Sende-Beiträge bitte an

rundspruch@oe1-oevsv.at

Infos zum Wien-Rundspruch:

www.oe1.oevsv.at/der_club/referate/Wien_Rundspruch.html

Herzlichen Dank und vy 73,

Roland oe1rsa Andi oe1ads Karin oe1skc



Dank



Bildquellen:

Wikipedia.org, sxc.hu sowie eigenes Material

Tonaufnahmen:

Eigenes Material